

SALLY

SALLY ONTMOET 2024 | 2025
EDUCATIE PRIMAIR ONDERWIJS

SALLY ONTMOET

SALLY beweegt de wereld

In en vanuit haar danshuis aan de Maas creëert SALLY dansvoorstellingen, educatie- en participatieprojecten voor jeugd, jongeren en hun familie. Zo neemt SALLY haar publiek mee op ontdekkingsreis om via dans en beweging zichzelf en de wereld om hen heen te leren kennen. We geloven in de kracht van dans als een universele taal die mensen verbindt, inspireert en transformeert.

SALLY ONTMOET

Bij SALLY ONTMOET ligt de nadruk op al onze activiteiten op het gebied van educatie, participatie en het bouwen aan een community voor de (jeugd)dans. SALLY wil alle kinderen en jongeren in beweging zetten, ook diegenen die we nog niet tot ons publiek rekenen.

Met de ervaringen die de kinderen en jongeren opdoen via een project van SALLY zal de liefde voor de (dans)kunst worden aangewakkerd. En meer dan dat! Al dansend ontdekken we samen de wereld; in onszelf, in onze omgeving en ver daarbuiten. Door elkaar te ontmoeten laten we zien wie we zijn, leren we allebei iets nieuws en kunnen we die rijkdom delen met anderen.

DANS JE MET ONS MEE?

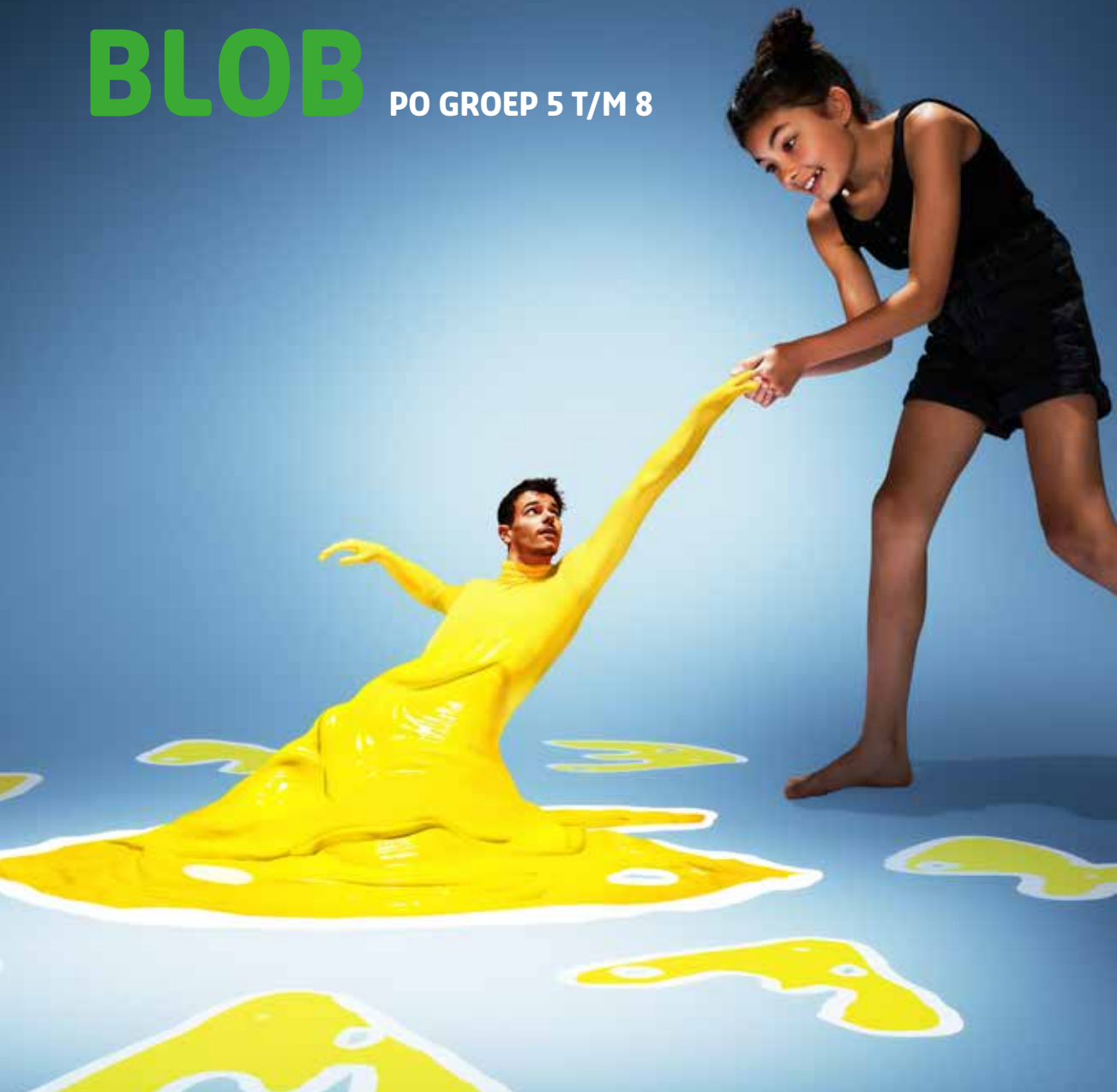
Graag delen we via deze kaart de PO voorstelling van schooljaar 24-25 met je: *BLOB*. Kijk voor meer informatie op onze website www.sallydm.nl of neem contact met ons op via boekingen@sallydm.nl



WWW.SALLYDM.NL

BLOB

PO GROEP 5 T/M 8



Een verbeeldend virtueel dansavontuur
voor iedereen vanaf 8 jaar

IN HET THEATER

In *BLOB* komen de virtuele danswereld van dansgezelschap Another Kind of Blue en de interactieve danswereld van SALLY samen in een next level danservaring. Het publiek gaat aan de slag als speler in een game.

BLOB opent een avontuurlijke wereld, die begint met... niets. Dan verschijnt er iets; is het een teken, een ding, een mens? Het is *BLOB* die je uitnodigt om door middel van opdrachten een nieuwe, virtuele wereld vol dans te creëren en verkennen. Dansers en publiek gaan samen aan de slag met *Motion Capture*-techniek, een primeur binnen de jeugdpodiumkunsten! Vanaf de eerste seconde doet deze interactieve voorstelling een beroep op de fantasie en creativiteit van het publiek. Voordat je het zelf in de gaten hebt, speel en dans je in een dansgame. Een unieke belevenis!

Scholen krijgen voorafgaand aan de voorstelling een educatieve digitale lesbrief waarbij de 21st-century skills worden aangesproken en gestimuleerd. Leerlingen krijgen een kijkje in de technologie van de voorstelling, technologie die ook terug te vinden is in vele games en films. Vooraf kunnen leerkrachten met de klas op dansavontuur en worden ze uitgedaagd om hun omgeving vanuit beweging te ontdekken.

PRAKTISCH

-  **Duur:** 60 minuten
-  **Locatie:** in het theater
-  **Thema's:** unieke combinatie van dans en technologie levert nieuwe creativiteit op
-  **Kerdoelen:** 34, 37, 54, 57
-  **Lesmateriaal:** digitale lesbrief met instructievideo's
-  **Periode:** half februari tot half april 2025
-  **Aantal:** 100 leerlingen per voorstelling
-  **Prijs:** meer informatie via het theater in jouw buurt

Is *BLOB* iets voor jou? Neem contact op met het theater bij jou in de buurt.